

## 一、本周工作

### 1.1 配合集成商、供应商，校准光学设备、部署新设备

配合仁光，校准光学设备；  
配合集成商，检测其安装的网络开关机卡。

### 1.2 了解 UIC 的 EVL 实验室的工作

- 2010 年，发表在 CG&A 上介绍 SAGE 的文章: Ultrascale Collaborative Visualization Using a Display-Rich Global Cyberinfrastructure.
- 2014 年，发表在 VR 介绍 Omegalib 的文章: Omegalib: A multi-view application framework for hybrid reality display environments. 开源在 <https://github.com/uic-evl/omegalib>. 初看感觉比较 fancy, 准备进一步调研。
- 2015 年，技术报告 SAGE2 on a 18-screen display with one PC.
  - 该工作最终交付了通过 1 台插有 3 张 AMD FirePro W600 GPU 的游戏主机，能点亮  $3 * 6 = 18$  块屏幕，支持 18M 像素的系统。
  - 报告涉及的 SAGE2 介绍和软硬件实现方案仍有进一步学习的价值。
  - 值得一提的是，该解决方案并不尽善尽美——18 块屏幕至少应该有显示  $18 * 1920 * 1080 = \sim 36M$  像素点的能力。
- 观看视频，了解到 SAGE2 多是由 JavaScript 编写的。

In fact, sage2 is entirely written in Javascript. In fact, by using JavaScript, the sage2 display wall simply runs inside several synchronized chrome web browser. We have developed a samll js toolkit to let you modify your application to also work seamless across multiple displays.  
-- <http://lava.manoa.hawaii.edu/sage2-the-scalable-adaptative-graphics-environment/>

### 1.3 大屏项目开发

review 丁铁成提交的代码；  
跟进林立文的项目进度；  
从胡万祺那了解到了一项新的代码管理手段。

## 二、下周工作

调研上述谈及的几篇论文和其他公开资料；  
之前就“论文选题”在群里问了姜老师，姜老师没回，这周可以再问问；  
继续大屏项目开发。